



Einladung und Informationsbrief zum 2. Dorfflohmarkt in Lißberg

Liebe Lißberger,

der erste Dorfflohmarkt 2022 war (abgesehen vom Wetter ☹️) ein großer Erfolg. An über 80 Ständen im Ort konnten die Besucher nach Herzenslust stöbern. Der Ruf nach einem erneuten Flohmarkt wurde vom Ortsbeirat wahrgenommen. Wir freuen uns euch mitteilen zu können, dass am **Sonntag, 07.07.2024** der **zweite Lißberger Dorfflohmarkt** stattfinden wird.

Unser schönes Lißberg soll an diesem Tag wieder ein Anlaufpunkt für viele flohmarktbegeisterte Besucher werden. Jeder Lißberger kann auf seinem Hof/Grundstück Trödel sowie selbsthergestellte Dinge ab **9:00 Uhr** zum Verkauf anbieten.

Stände für das leibliche Wohl aller Besucher werden vom Ortsbeirat geplant. Sollte Interesse bestehen Speisen und Getränke* anzubieten, bitten wir euch dies vorab mit dem Ortsbeirat (siehe Kontaktdaten) abzusprechen.

Um den Flohmarkt besser planen zu können, benötigen wir eine verbindliche Anmeldung. Dafür einfach den unteren Abschnitt bis 01.06.2024 ausfüllen und bei Anne Timm in der Pfarrer-Koch-Straße 3 abgeben. Alternativ könnt ihr euch auch einfach per Whats App unter 0151-24104530 oder E-Mail (OBLiisberg@gmx.de) anmelden.

**Auf geht´s liebe Lißberger,
kramt erneut eure „Schätze“ aus dem Keller oder holt sie vom Dachboden, denn je mehr mitmachen, desto schöner wird unser Dorfflohmarkt.**

Wir freuen uns auf eine rege Teilnahme und einen großartigen Flohmarkt-Tag mit Euch und euren Schnäppchen.

Euer Ortsbeitrat

*private Haushalte, die sich für Essen und Getränke melden möchten, müssen bis 2 Wochen vor der Veranstaltung beim Ordnungsamt der Stadt Ortenberg eine Anzeige über den vorübergehenden Betrieb eines Gaststättengewerbes nach § 6 HgastG stellen. Den passenden Antrag gibt es auf der Homepage der Stadt Ortenberg. Rückfragen zu der erforderlichen Anzeige bitte direkt an die Stadt Ortenberg richten.

Verbindliche Anmeldung zum 2. Lißberger Dorfflohmarkt am 07.07.2024

Name

Straße und Hausnummer

Telefonnummer für evtl. Rückfragen
